



**Cinque giocatori** di guida virtuale, cinque gamers dalla mente annebbiata, gli occhi consumati, le mani doloranti per la fatica, hanno portato a termine una titanica impresa: oltre 2 giorni al volante della **Ford GT virtuale** nel **videogioco Forza Motorsport 6**. Insieme hanno stabilito un record che entra nel Guinness dei Primati per la più lunga maratona di un gioco di corse.

Sono Cara Scott, 25 anni (Gran Bretagna), H el ene Cressot (Francia), Johannes Knapp, 30 anni (Germania), Andrea Lorenzo Facchinetti, 42 anni (Italia) e Jes s S anchez, 23 anni (Spagna), i quali hanno corso sul grandiosamente simulato circuito di Le Sarthe, famoso per la **24 ore di Le Mans**, dove la **vera Ford GT** ha vinto proprio quest'anno, a 50 anni dalla memorabile vittoria del 1966.

Esattamente, insieme hanno guidato per **48 ore, 29 minuti e 21 secondi**, coprendo in tutto 41.004 chilometri e 3015 giri. Per "sopravvivere" alla fatica e alimentare la necessaria forza di volont , i giocatori si sono aiutati con snack e bibite energetiche, nonch  brevi sonnellini, battendo infine il record precedente di 48 ore e 1 minuto.

**Il nuovo record** è stato presentato alla Gamescom di Colonia, la più grande manifestazione europea dedicata al gaming.

*“Questa sfida - benché di guida virtuale - ha richiesto estrema concentrazione e notevole resistenza, anche di più rispetto a noi”*, ha affermato Stefan Mücke, pilota del team Ford Chip Ganassi Racing, che gareggia nel FIA World Endurance Championship con la Ford GT reale.



Rispetto ai 136 giri coperti da Mücke a Le Mans durante le 9 ore e 05:40 min. di guida reale, i cinque gamers hanno coperto di fatto una media di 603 giri ciascuno nel complessivo di 48 ore e 29:21 min. di guida virtuale realizzato con il noto videogioco “Forza Motorsport 6” per Xbox One, presso il quartier generale europeo di Ford, a Colonia.

Per dare un’idea, i loro 41.004 chilometri totali equivalgono all’incirca alla lunghezza di un giro completo del mondo. E’ stato inoltre calcolato che i gamers abbiano consumato 32 bibite energetiche, 146 bottiglie di acqua e 47 bottiglie di soft drink, oltre a più di 3 chili di snack.

Secondo Lena Kuhlmann, giudice ufficiale del Guinness dei Primati, è stato importante anche che la Ford GT reale fosse in bella vista parcheggiata davanti ai giocatori, evitando

che si alienassero completamente nel mondo virtuale del videogioco.

Gran lavoro e collaborazione tra gli ingegneri Ford e Microsoft's Turn 10 Studios, impegnati a rendere l'esperienza di guida virtuale delle auto in Forza Motorsport 6 fosse la **più realistica possibile**, a partire dalla grafica, le reazioni dinamiche e le sensazioni di guida di ogni veicolo, fino ad arrivare alle sonorità del motore o gli stili di guida. Con accuratezze svelate e riprodotte nel gioco, come ad esempio l'ala posteriore attiva, che cambia automaticamente il suo angolo di regolazione a seconda delle condizioni e sollecitazioni. Non a caso, la **Ford GT** figura nelle prime **5 vetture più scelte** nel videogioco Forza Motorsport.

Ford e Microsoft hanno unito le loro esperienze anche nel Forza Racing Championship, la più grande competizione di Forza Racing nella storia. Aperto ai giocatori top come ai dilettanti, il campionato (che termina il 4 settembre) incorona il miglior giocatore di Forza del mondo: premio finale, una Ford Focus RS.

Redazione MotorAge.it

